



**Região de Viana do Castelo**  
Corpo Nacional de Escutas





## COMPAIXÃO A SOBREVIVÊNCIA DO MAIS GENTIL

### **"Compaixão", "aproximar" e "restituir".**

Na Missa matutina na Casa Santa Marta (19/09), o Papa Francisco pediu ao Senhor que nos desse a "graça" de sentir compaixão "diante de tanta gente que sofre", de nos aproximar e levar essas pessoas "pela mão" até a "dignidade que Deus deu para elas".

**"A compaixão é um sentimento envolvente, é um sentimento do coração, (...), envolve tudo. Não é o mesmo que a "pena" ou ... "que dó, pobre gente!": não, não é a mesma coisa. A compaixão envolve. É "padecer com". Isso é a compaixão...."**

"Muitas vezes vemos os jornais ou a primeira página dos jornais, as tragédias... mas olhem, as crianças naquele país não têm o que comer; naquele país, as crianças são soldados; naquele país as mulheres são escravizadas; naquele país ... oh, que calamidade! Pobre gente ... Viro a página,.. e passo ao romance, e para a telenovela que vem depois e esqueço o que li antes. Isso é ter compaixão? Não.

E a pergunta que eu faria agora, olhando para todos, também para mim: **"Eu sou capaz de ter compaixão? De rezar? Quando eu vejo estas coisas, que me trazem a casa, através das notícias ... o coração dói? O coração sofre com essas pessoas, (...). E se você não pode ter compaixão, peça a graça: "Senhor, dá-me a graça da compaixão"!"**

A compaixão, portanto, impulsiona "a aproximar-se", observou o Papa, podem-se ver muitas coisas, mas não se aproximar delas:

"Aproximar-se e tocar a realidade. Não olhá-la de longe. Jesus teve **compaixão – primeira palavra – se aproximou – segunda palavra.**

Jesus não disse: "Até logo, Eu continuo o caminho": não.

E fez o milagre, **restituir - terceira palavra.**

Jesus faz milagres para restituir, para colocar as pessoas no próprio lugar. E foi o que fez com a redenção. **Teve compaixão – Deus teve compaixão – aproximou-se de nós pelo seu Filho, e restituiu a todos nós a dignidade de filhos de Deus."**

### **"Ele recriou todos nós"**



Pietà, Basílica de São Pedro  
Compaixão de Maria



## 1. DEFINIÇÃO DA ACTIVIDADE

Esta Abertura do Ano Escutista 2017-18 , vamos “Viver com Maria”.  
Vamos aprender o que é COMPAIXÃO, vamos vivê-la.

**2. DATA** | 14 outubro 2017

**3. LOCAL** | Vila Nova de Anha

**4. DIRIGENTES RESPONSÁVEIS PELA ACTIVIDADE DA II SECÇÃO** | Equipa Regional

- Patrícia Rodrigues
- Liliana Silva
- Micael Miranda
- João Abreu

## 5. PARTICIPANTES

- Exploradores, Noviços, Aspirantes à II Secção, Dirigentes e CD a trabalhar na II Secção

## 3. OBJECTIVOS DA ACTIVIDADE

- Comemorar a Abertura do Ano Escutista;
- Sensibilizar os participantes para a importância do Programa Educativo do C.N.E.;
- Proporcionar aos jovens um dia divertido, cheio de novas experiências e aprendizagens;
- Desenvolver entre os jovens um espírito de patrulha e a compaixão pelo próximo através do método do jogo;

## 4. CONTEÚDOS DA ACTIVIDADE

- Novo Programa Educativo;
- Orientação;
- Mística e Simbologia;
- Progresso;





## 5. MATERIAL NECESSÁRIO PARA A ACTIVIDADE

### Por Patrulha:

- 2 Marcadores de acetato (Preto)
- Material de Escrita: Papel, caneta, tesoura, fita cola, marcadores ou borronas (várias cores)
- Uma caixa de sapatos com tampa, forrada a branco (o interior não precisa ser branco)
- Uma garrafa de água vazia de **meio litro** sem autocolante
- Bandeirola de Patrulha (levar pelo Guia)
- 1 bordão (sub-guia)
- Coletes reflectores (Guia e Sub-Guia);
- 2 pilhas AA de 1,5 V em funcionamento (carregadas)
- Fita isoladora
- Um ou dois dispositivos móveis (telemóvel ou tablet) com sistema operativo Android e possibilidade de ligar o sistema de localização GPS. Carregados ou trazer power bank caso seja necessário carregar os dispositivos.



**Ler com atenção as páginas que se seguem: PERCURSOS AAE 2017-2018.**

**NOTA: para a atividade não é necessária a utilização de dados móveis (internet).**



### Individual:

- Um triângulo em tecido liso (a cor fica à tua escolha) com 20 cm de aresta
- Mochila pequena com almoço volante, lanche da manhã e tarde, garrafa com água.
- Impermeável se chover;
- Chapéu / Boné;
- Farda de campo /calçado confortável.



### Dirigentes:

- Caneta
- Um triângulo em tecido liso (a cor fica à tua escolha) com 20 cm de aresta
- Mochila pequena com almoço volante, lanche da manhã e tarde, garrafa com água.
- Impermeável se chover;
- Farda de campo;



## Percursos AAE 2017-2018

### Exploradores





## **Olá Patrulhas!**

Para começarmos este novo Ano Escutista da melhor forma, vamos celebrar da melhor forma possível, divertindo-nos na Abertura do Ano Escutista.

Para esta festa, propomos um jogo onde vamos procurar abordar algumas das tecnologias que estão ao alcance de todos nós.

Assim, precisamos que cada Patrulha se faça acompanhar por um dispositivo móvel (telemóvel ou tablet) com sistema operativo Android e possibilidade de ligar o sistema de localização GPS.

**NOTA:** para a atividade não é necessária a utilização de dados móveis (internet).

## **Vamos então às instruções para que possam começar o jogo.**

**1** - Escolham um dispositivo móvel entre os elementos da Patrulha (basta 1 telemóvel ou, em alternativa, 1 pequeno tablet com sistema operativo “android”

**2** – Agora, acedam à internet das vossas casas ou da vossa sede de Agrupamento. Aconselhamos a que utilizem a wifi da internet fixa, de forma a não gastarem os vossos plafons de dados móveis!

**3** – Comecem por aceder à “Google Play Store” - a loja das aplicações da Google e procurem a seguinte Aplicação: “Locus Map Free – Outdoor GPS” ([vejam aqui o link](#))



**4** – Façam o download da referida aplicação e, no final, cliquem em “Abrir”... a aplicação irá iniciar.

**5** – Cliquem em “Eu li e concordo com os termos de uso do Locus Map Free” e depois “Iniciar”

**4** – Façam o download da referida aplicação e, no final, cliquem em “Abrir”... a aplicação irá iniciar.

**5** – Cliquem em “Eu li e concordo com os termos de uso do Locus Map Free” e depois “Iniciar”



6 – Já temos a nossa aplicação a funcionar. Para além de a poderem utilizar neste nosso jogo, poderão utiliza-la no vosso dia-a-dia... é uma excelente ferramenta de navegação que vos poderá levar a qualquer lado... e é grátis!

7 – Agora, vamos instalar uns mapas e uns percursos, para que depois, não tenham de “gastar” internet.

8 – Façam clique no menu que está no canto superior esquerdo da aplicação (Nº 1 da imagem) e depois em “Mapas”. De seguida, clique no + que aparece no canto inferior direito e depois em “descarregar mapas offline”.

Vai agora surgir um texto... cliquem em “next”.

Agora, a aplicação irá pedir que escolham um perfil (pode ser o vosso Gmail ou então a vossa conta do facebook). Este passo é obrigatório para que possam descarregar os mapas de Portugal de forma gratuita. Após selecionarem o vosso perfil, vamos escolher os mapas a descarregar:

Cliquem em “Europe” >> procurem e cliquem em “Portugal” >> agora cliquem em “Portugal LoMaps & adresse” >> por fim “Descarregar”. Alerta: estes mapas pesam cerca de 200 Mb... vai demorar um pouco, dependendo da vossa ligação à internet!

9 – Depois de terminado o download dos mapas, vamos voltar à aplicação, clicando na seta que está no canto superior esquerdo... clica sempre até chegar à imagem inicial da aplicação.

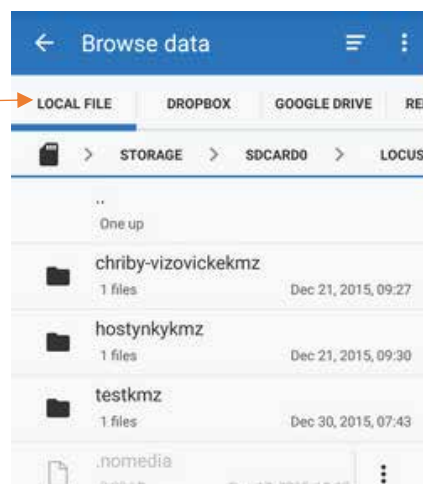
Está quase...

10 – Vamos agora passar à instalação dos percursos por onde vamos passar em Vila Nova de Anha... Vamos clicar novamente no símbolo “menu” (canto superior esquerdo) – e agora cliquem em “Importar dados”.

11 – Na barra superior, onde surge “Local File”, “Dropbox”, “Google Drive”

Arrastem esse menu para a esquerda até encontrarem “Ficheiro Remoto” e cliquem.

Vai agora surgir uma barra “URL” onde terão de preencher com os seguintes endereços, um de cada vez!





Após inserirem ou colarem um endereço, cliquem em **“Carregar”**. Irá surgir uma mensagem com o título **“Ficheiro Remoto”**... devem clicar em **“Importar”**... e após isto, o primeiro percurso está importando!

- <https://archive.org/download/aae17-18/amarelo.kmz>
- <https://archive.org/download/aae17-18/verde.kmz>
- <https://archive.org/download/aae17-18/azul.kmz>
- <https://archive.org/download/aae17-18/vermelho.kmz>

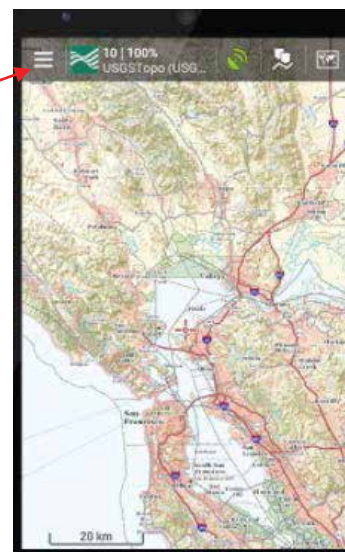
Agora façam o mesmo para os restantes 3 percursos. (sigam as instruções a partir do ponto nº 10 deste documento).

Depois de tudo isso... já temos a nossa aplicação pronta para o jogo.

### Dicas para Utilizar a Aplicação e os Percursos:

1 - Para utilizarem esta aplicação não se esqueçam de ligar a **“localização”** do vosso telemóvel ou seja, o GPS.

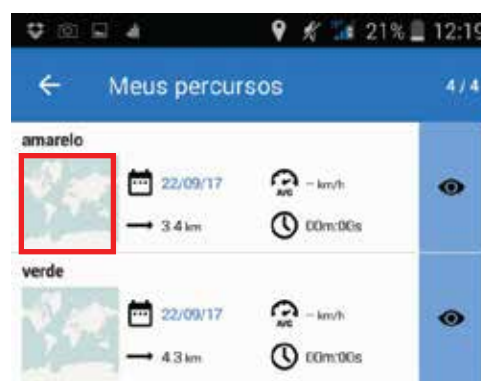
2 - Para abrirem os percursos que vocês descarregaram, cliquem no símbolo **“menu”** – no canto superior esquerdo – e depois em **“Percursos”** >> e agora em **“Meus Percursos”**... aqui estão os 4 percursos que vocês descarregaram.



3 – Agora façam cliquem no mapa correspondente ao percurso que vos será pedido.

Neste momento, o percurso será aberto na aplicação.

4 – Antes de começarem a percorrer o vosso percurso, vamos pedir-vos que ativem o modo de gravação! Isto vai fazer com que o vosso percurso seja gravado e, posteriormente todos podemos saber por onde vocês andaram, qual a velocidade média do vosso percurso, as vezes que pararam, entre outros pormenores. Para



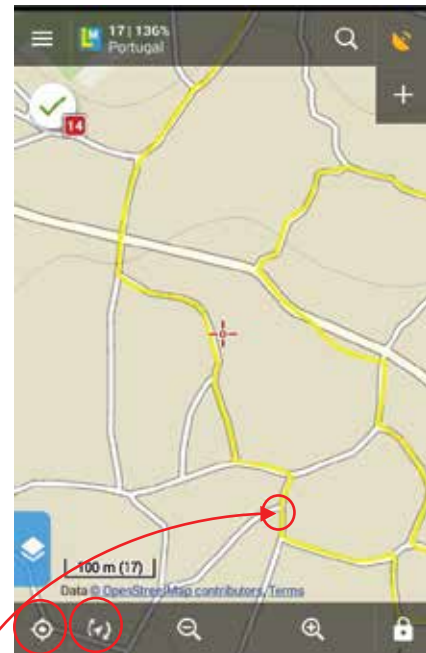




isso, basta acederem ao menu, clicar em “Registo do Percurso” e no símbolo “play”.

5 – Já no ecrã principal da aplicação e com o percurso selecionado visível, vamos seguir algumas instruções para facilitar a nossa navegação:

- Comecem por clicar no símbolo de posicionamento **(1)**, este fará com que o vosso mapa fique centrado relativamente à vossa posição GPS... este é o local que vocês estão nesse preciso momento.
- Podem também clicar no símbolo de orientação **(2)** que orientará o vosso mapa, consoante a direção que vocês estejam a caminhar. Ao longo do percurso podem ligar e desligar esta opção, de forma a simplificar a leitura do mapa.



6 – Outra dica importante que vos damos, irá permitir que a aplicação vos ajude a seguir o caminho certo.

Assim, tentem clicar em cima da linha que representa um dos percursos que vos damos.

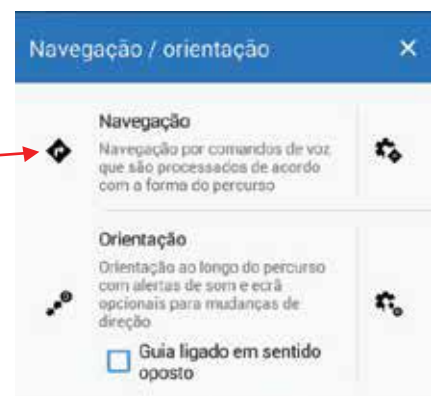
Írá surgir no ecrã do vosso dispositivo móvel um novo menu. Cliquem na Seta da direita.

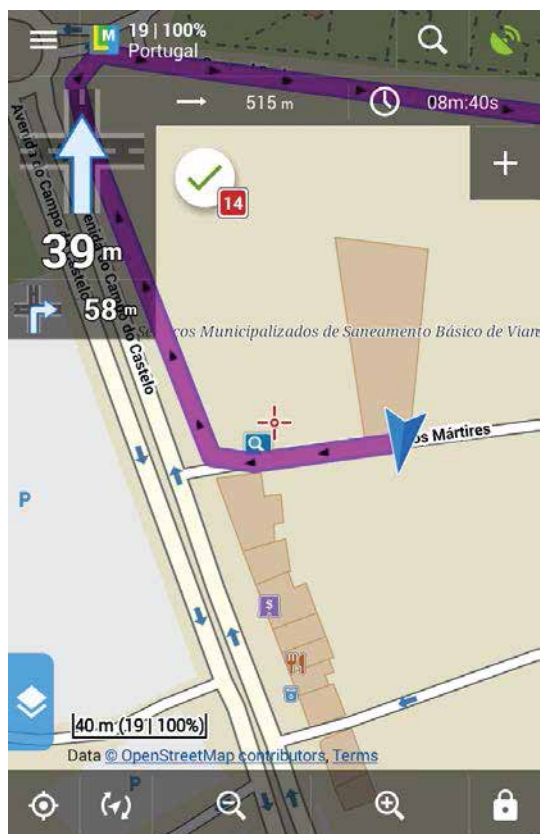


De seguida terão acesso a um novo menu.

Cliquem na opção “Navegação”

A aplicação irá destacar com uma cor mais forte o percurso que terás de fazer, indicando a orientação correcta e as ruas onde terás de virar.





Até à nossa atividade, podem explorar a vossa aplicação de mapas e não é necessária qualquer ligação à internet!

Diverte-te

Dúvidas?

Escrevam-nos para:

[exploradores.vianadocastelo@escutismo.pt](mailto:exploradores.vianadocastelo@escutismo.pt)